



“Sun Set - Match Play” 2018

Regulamento

- 1. Enquadramento.** O Sun Set – Match play é uma competição que tem como objetivo desenvolver o convívio entre os sócios e amigos do Clube, preferencialmente nos dias úteis da semana. O presente regulamento é estabelecido nos termos da Regra 33-1, e na observância das Condições de Competição e Regras Locais de Aplicação Permanente da FPG.
- 2. Modalidade.** As provas integradas no Sun Set-Match Play serão disputadas no percurso de Pitch & Putt “Vinha”, em 18 buracos, na modalidade de match play individual (por buracos), tendo em conta os respetivos abonos.
- 3. Participação e Handicap de jogo.** A prova é aberta a todos os jogadores filiados na FPG com “Handicap P&P”, sendo o Handicap de jogo o que resultar do arredondamento à unidade mais próxima. Em cada prova, o Handicap de jogo será correspondente a **metade da diferença** dos handicaps de jogo dos 2 jogadores, arredondada às unidades e abonada ao jogador com Handicap mais alto.

Exemplo:

Jogador A = Handicap **14,5≈15**; Jogador B = Handicap **2,4≈2**

Diferença entre os dois handicaps = 13.

Metade da diferença entre os 2 handicaps: $13/2=6,5≈7$ O jogador B dá **7 pancadas** de abono ao jogador A, nos buracos com Stroke de 1 a 7 inclusive.

Poderão ainda participar na prova jogadores com Handicap EGA, que jogarão com $\frac{1}{4}$ de Handicap, arredondado à unidade mais próxima. Aos jogadores sem qualquer Handicap será atribuído um Handicap de 11. No caso de a comissão técnica achar que o handicap 11 não é o mais ajustado, poderá atribuir um diferente de forma justificada. O Handicap P&P de cada jogador está limitado a 21.

- 4. Inscrição e valor.** A inscrição poderá ser feita até às 12h30 de 27 de maio através do e-mail geral@golfecantanhede.pt ou na receção do Clube. Para permitir o agendamento



das provas, os jogadores deverão fornecer um **e-mail e um contacto telefónico**, que serão facultados apenas aos participantes no torneio. O valor de inscrição inclui todas as provas do Sun Set-Match Play, desde que o jogador se encontre em competição.

Preços do torneio (mínimo de 3 provas)	
Convidado – 30,00€	Convidado Júnior – 15,00€
Sócio Base – 20,00€	Sócio Júnior Base – 7,50€
Sócio Regular – 15,00€	Sócio Júnior Regular ou aluno da Escola – 5,00€

5. Calendário. O “Sun Set Match Play” irá realizar-se a partir do dia 29 de maio até 30 de junho. Segue abaixo o calendário competitivo com a data limite de cada fase:

FASES DA COMPETIÇÃO	DATA LIMITE	MODALIDADE
1ª Eliminatória	Dia 3 junho	Match Play 18 buracos P&P
2ª Eliminatória	Dia 10 junho	Match Play 18 buracos P&P
3ª Eliminatória	Dia 17 junho	Match Play 18 buracos P&P
4ª Eliminatória	Dia 24 julho	Match Play 18 buracos P&P
5ª Eliminatória	Dia 30 junho	Match Play 18 buracos P&P

Para o 1º match os jogadores defrontarão os seus adversários através de sorteio a realizar no dia 27 de maio pelas 12h30. Os primeiros dois jogadores a serem sorteados irão defrontar-se no 1º match e assim sucessivamente. A competição continua nas seguintes eliminatórias em sistema de árvore para os que vencem. Para os vencidos, que deixam de ter acesso a uma árvore e entram noutra, são colocados nas pontas da árvore os jogadores que jogaram mais buracos. Em caso de empate no nº de buracos jogados apura-se o que ganhou maior nº de buracos. Em último caso há sorteio.

6. Troféus. O CGC – Sun Set Match Play terá troféus que se distribuem nas várias árvores.

1ª ÁRVORE:

- **1º Classificado** – 1 Par de sapatos KANKURA GOLF.
- **2º Classificado** – 1 Grelhador ORIMA
- **3º Classificado** – Par de óculos de Sol ERGOVISÃO

2ª ÁRVORE - 1º Classificado – Almoço para 2 pessoas no Restaurante MELAS BOAT

3ª ÁRVORE - 1º Classificado – 1 Aula de Golfe de 30 min c/ Video Análise - CGC

4ª ÁRVORE - 1º Classificado – 1 Garrafa de Espumante Marquês de Marialva – ADEGA DE CANTANHEDE

Nota: No dia 1 de julho, a partir das 12h30, serão entregues os prémios a todos os vencedores.

7. **Regras.** Sem prejuízo do estabelecido no presente regulamento, são aplicáveis nas provas integradas no **Sun Set-Match Play** as regras aprovadas pelo R&A Rules Limited e as que forem estabelecidas pela Comissão Técnica e divulgadas no período de inscrição da prova.

As voltas serão de 18 buracos, tendo os jogadores que combinar entre si uma hora para o match. É obrigatório que cada match inicie no **buraco 1**.

Cada buraco é ganho pelo jogador que meter a bola com menos pancadas no mesmo, com respeito pelos abonos concedidos nos respetivos buracos, conforme descrito no ponto 3.

Após divulgado o 1º match, os desistentes ou que não compareçam à data e hora combinada, ficam eliminados e o adversário passa automaticamente à fase seguinte. Se houver uma 2ª desistência, agrupam-se esses mesmos jogadores.

8. **Empates.** No caso de se registar empate no final duma prova, o desempate será feito por play-off (sudden death) a partir do Buraco 1 sem qualquer alteração no stroke index. Se necessário repescar algum jogador, será aquele que no último match jogou mais buracos durante a competição. Exemplo: Se o jogador A perdeu o match no 15º buraco e o jogador B perdeu o match no 17º, será este último o repescado. Em caso de empate no nº de buracos apura-se o que ganhou mais buracos. Em último caso há sorteio.

9. **Marcação das partidas.** Após a comissão técnica apurar os resultados e comunicar os próximos matches, é da responsabilidade dos jogadores intervenientes, o agendamento do dia e hora de cada partida, e a comunicação atempada ao clube desse mesmo agendamento, de forma a permitir a preparação do cartão de jogo. No final da partida, os jogadores deverão comunicar o resultado, entregando o cartão de jogo assinado e fazendo um círculo no nome do vencedor. Por último deverá escrever o nome do vencedor e do vencido na respetiva árvore.

É permitido, por acordo entre os jogadores, a antecipação de partidas que estejam agendadas para semanas posteriores. Todas as provas terão de ser concluídas até à



data limite afixada no calendário. Caso não exista acordo quanto à data da prova, os jogadores deverão informar o Clube. Nesses casos, a partida ficará automaticamente agendada para o dia limite definido no calendário, com hora de início até às 11h00. O derrotado será aquele que não tenha comparecido.

10. **Caddies.** A utilização de “Caddies” não é permitida, salvo em casos especiais devidamente autorizados pela Comissão Técnica, não podendo em caso algum ser profissionais de golfe.
11. **Reclamações.** Qualquer irregularidade detectada pelos jogadores durante as provas deverão ser comunicadas á Comissão Técnica imediatamente, ou então, no final, mas sempre antes do marcador assinar o Cartão de jogo. Qualquer diferendo será resolvido, sem outro recurso, pela Comissão Técnica da prova.
12. **A Comissão Técnica.** Poderá, fundamentadamente, suspender ou cancelar qualquer prova. Poderá ainda completar ou alterar o presente regulamento. Todos os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica, sem recurso, nos termos da Regra 34.3.

A comissão técnica.

Cantanhede, 21 de maio de 2018.