

Sun Set - Match Play CGC

Termos de competição

- 1. Enquadramento.** O “Sun Set - Match play” é uma competição verdadeiramente única, que ao ser jogada por buracos (Match Play) e não por pancadas, consegue, graças ao equilíbrio de handicaps, colocar “frente a frente” jogadores de níveis diferentes. É tão emocionante que as casas de apostas não se atrevem a arriscar num favorito. Todos os jogadores, independentemente da sua experiência de jogo, podem jogar, pois o principal objetivo deste torneio é desenvolver o convívio entre os sócios e amigos do Clube, preferencialmente nos dias úteis da semana.
- 2. Modalidade.** As provas integradas no SunSet-Match Play serão disputadas no percurso de Pitch & Putt “**amarelas**”, em 18 buracos, na modalidade de match play individual (por buracos), tendo em conta os respetivos abonos.
- 3. Participação e pancadas de abono.** A prova é aberta a todos os jogadores filiados na FPG. Em cada prova, as pancadas de abono corresponderão à **metade da diferença dos handicaps de campo** exatos dos 2 jogadores, arredondando-a às unidades e abonada ao jogador com Handicap mais alto. Poderão fazer o vosso cálculo de hcp de campo aqui: www.clubegolfecantanhede.com/torneios_hcp_calculo_pp.htm
Antes do cálculo do handicap de campo, deverá ser tido em conta o percurso a jogar (amarelas) e o género do(a) jogador(a).

Exemplo:

Jogador A (masculino) = Índice de Handicap **54, HCP de campo = 25;**

Jogador B (masculino) = Índice de Handicap **22,5, HCP de campo = 8;**

Diferença entre os dois handicaps (25 – 8) = 17

Metade da diferença entre os 2 handicaps: $17/2=8.5\approx 9$. O jogador B dá **9**

pancadas de abono ao jogador A, nos buracos com Stroke de 1 a 9 inclusive.

Não tendo hcp P&P, poderão ainda participar jogadores com apenas Índice de handicap de Golfe, que para o cálculo do handicap de campo, será usado $\frac{1}{4}$ do índice de HCP de Golfe. Aos jogadores sem qualquer Handicap será atribuído automaticamente um Handicap de Campo de “0”. No 1º match e seguintes, sugerimos que paralelamente ao match, o jogador aponte no cartão o nº de pancadas em cada buraco, permitindo após o match uma aferição do seu handicap P&P.

- 4. Inscrição e valor.** A inscrição poderá ser feita até às 12h00 de 4 de junho através de formulário existente no site do CGC – www.clubegolfecantanhede.com. Para permitir o agendamento das provas, os jogadores deverão fornecer um **e-mail e um contacto telefónico**, que serão facultados apenas aos participantes no torneio.
O valor de inscrição inclui todas as provas do Sun Set-Match Play, desde que o jogador se encontre em competição.

Há um mínimo de 16 inscritos para a realização do torneio.

Preços do torneio (mínimo de 4 provas)	
Convidado – 35,00€	Convidado Júnior – 20,00€
Sócio Base – 25,00€	Sócio Júnior Base – 12,50€
Sócio Regular – 20,00€	Sócio Júnior Regular/ Aluno Academia – 10,00€

5. **Calendário.** O “Sun Set Match Play” irá realizar-se a partir do dia 7 de junho até 10 de julho. Segue abaixo o calendário competitivo com a data limite de cada fase:

FASES DA COMPETIÇÃO	DATA LIMITE
1ª Eliminatória	Até 12 junho, domingo
2ª Eliminatória (17,18 e 19 junho- prática condicionada)	Alargado Até 20 junho, segunda
3ª Eliminatória	Até 26 junho, domingo
4ª Eliminatória	Até 3 julho, domingo
5ª Eliminatória	Até 10 julho, domingo

Para o 1º match os jogadores defrontarão os seus adversários através de sorteio a realizar no dia 4 de junho pelas 12h00. Os primeiros dois jogadores a serem sorteados irão defrontar-se no 1º match e assim sucessivamente. A competição continua nas seguintes eliminatórias em sistema de árvore para os que vencem. Para os vencidos, que deixam de ter acesso a uma árvore e entram noutra, serão colocados pela mesma ordem da árvore anterior.

6. **Troféus.** O CGC – Sun Set Match Play terá troféus que se distribuem nas várias árvores.

1ª ÁRVORE:

- **1º Classificado** – Par de sapatos KANKURA GOLF
- **2º Classificado** – Par de óculos de Sol UNIVISÃO
- **3º Classificado** – Voucher de 40€ em Restaurante parceiro
- **4º Classificado** – Panela de Pressão 6L ORIMA

2ª ÁRVORE - 1º Classificado – Batedeira ORIMA

3ª ÁRVORE - 1º Classificado – Grelhador Eléctrico ORIMA

4ª ÁRVORE - 1º Classificado – Ferro de Engomar ORIMA

5ª ÁRVORE - 1º Classificado – Toalha KANKURA

6ª ÁRVORE - 1º Classificado – Par de Meias KANKURA

Nota: No dia 23 de julho, após o 14º P&P CGC, serão entregues todos os prémios.

7. **Regras.** As voltas serão de 18 buracos, tendo os jogadores que combinar entre si uma hora para o match. É obrigatório que cada match inicie no **buraco 1**.

Cada buraco é ganho pelo jogador que meter a bola com menos pancadas no mesmo, com respeito pelos abonos concedidos nos respetivos buracos, conforme descrito no ponto 3. Os desistentes ou que não compareçam à data e hora combinada, ficam eliminados e o adversário passa automaticamente à fase seguinte.

8. **Empates.** No caso de se registar empate no final duma prova, o desempate será feito por play-off (sudden death) a partir do Buraco 1 **e com abonos**. Se necessário repescar algum jogador, será aquele que no último match jogou mais buracos durante a competição. Exemplo: Se o jogador A perdeu o match no 15º buraco e o jogador B perdeu o match no 17º, será este último o repescado. Em caso de empate no nº de buracos apura-se o que ganhou mais buracos. Em último caso há sorteio.

9. **Marcação das partidas.** Após a comissão técnica apurar os resultados e comunicar os próximos matches, é da responsabilidade dos jogadores intervenientes, o agendamento do dia e hora de cada partida, e a comunicação atempada ao clube desse mesmo agendamento, de forma a permitir a preparação do cartão de jogo. No final da partida, os jogadores deverão comunicar o resultado, entregando o cartão de jogo assinado e fazendo um círculo no nome do vencedor. Por último deverá escrever o resultado e o nome do vencedor e também do vencido na respetiva árvore.

É permitido, por acordo entre os jogadores, a antecipação de partidas que estejam agendadas para semanas posteriores. Todas as provas terão de ser concluídas até à data limite afixada no calendário. Caso não exista acordo quanto à data da prova, os jogadores deverão informar o Clube. Nesses casos, a partida ficará automaticamente agendada para o dia limite definido no calendário, com hora de início até às 11h00. O derrotado será aquele que não tenha comparecido.

10. **Caddies.** A utilização de “Caddie” é permitida.

11. **A Comissão Técnica.** Poderá, fundamentadamente, suspender ou cancelar qualquer prova. Poderá ainda completar ou alterar o presente regulamento. Todos os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica.

A comissão técnica.

Cantanhede, 27 de maio de 2022